**Nombre y apellido: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ECONOMÍA EXPERIMENTAL Y DEL COMPORTAMIENTO (2019 I)**

**Indique la respuesta correcta entre las opciones disponibles. Solo una de las respuestas es correcta.**

1) El nivel de significancia estadística representa:

1. La probabilidad que la hipótesis nula sea cierta;
2. El error de tipo II;
3. El efecto mínimo que se logra detectar con un predeterminado grado de confiabilidad;
4. **Ninguna de las anteriores.**

2) El poder estadístico representa:

1. La probabilidad que la hipótesis nula sea cierta;
2. El error de tipo II;
3. El efecto mínimo que se logra detectar con un predeterminado grado de confiabilidad;
4. **Ninguna de las anteriores.**

3) ¿Cuál de las siguientes variables no sirve para determinar el número de observaciones necesarias para un experimento?

1. El error de tipo I
2. El error de tipo II
3. El efecto mínimo detectable
4. **La probabilidad que la hipótesis nula sea cierta**

4) La respuesta galvánica de la piel se mide a través de:

1. Eye tracker;
2. fMRI;
3. Lista de precios múltiple;
4. **Un medidor de Skin Conductance Response.**

5) Las sacadas son:

1. Las fijaciones oculares en un punto;
2. La duración de las miradas oculares en un punto;
3. **El movimiento ocular entre dos puntos;**
4. Las respuestas galvánicas de la piel.

6) En el paper de Bogliacino, Grimalda, Ortoleva y Ring (2017) se discute sobre la dificultad de manipular experimentalmente la exposición a violencia. ¿Cuál de las siguientes no es una solución para la identificación causal?

1. Usar un priming que permita inducir un estado emocional
2. **Comparar expuestos y no expuestos**
3. Usar desastres naturales
4. Usar variaciones exógenas basadas en instrumentos

8) Según la taxonomía de Harrison & List (2004), ¿cuál de los siguientes sería un *framed field experiment*?

1. Un juego del ultimátum con estudiantes, donde se revelan los apellidos;
2. Un juego de la confianza con castigo por tercera parte, donde los participantes son vendedores informales;
3. Un juego de intercambio de favores en laboratorio, donde se habla de intercambio de una mercancía;
4. **Un mercado simulado de la papa, con doble subasta, entre campesinos de un páramo;**

8) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no es un resultado de Bicchieri & Xiao (2009)?

1. El envío de un solo mensaje sobre elección o expectativas afecta tanto las expectativas empíricas como las normativas
2. **Un mensaje sobre creencias egoístas afecta menos las expectativas que un mensaje sobre elecciones egoístas;**
3. Los dictadores hacen elecciones más equitativas frente a mensajes sobre elecciones equitativas que frente a mensajes de creencias egoístas;
4. Cuando hay conflictos entre expectativas prevalecen las expectativas empíricas sobre las normativas.

9) Según el paper de Bicchieri & Xiao (2009), una expectativa descriptiva es:

1. Una creencia sobre los que los otros creen que yo tenga que hacer;
2. **Una creencia sobre lo que los otros hacen;**
3. Una creencia sobre lo que los otros creen que yo vaya a hacer;
4. Una creencia sobre lo que tengo que hacer.

10) Según el paper de Bicchieri & Xiao (2009), una expectativa normativa es:

1. **Una creencia sobre los que los otros creen que yo tenga que hacer;**
2. Una creencia sobre lo que los otros hacen;
3. Una creencia sobre lo que los otros creen que yo vaya a hacer;
4. Una creencia sobre lo que tengo que hace.